



CHARAKTERNAME _____ GESINNUNG _____ SPIELER _____
 KLASSE UND STUFE _____ VOLK _____ KAMPAGNE _____ HEIMAT _____
 GOTTHEIT _____ GRÖSSENKATEGORIE _____ GESCHLECHT _____ ALTER _____ GRÖSSE _____ GEWICHT _____ HAARFARBE _____ AUGENFARBE _____

ATTRIBUT	ATTRIBUTS-WERT	ATTRIBUTS-MOD.	TEMP. WERT	TEMP. MOD.
ST STÄRKE				
GE GESCHICKLICHKEIT				
KO KONSTITUTION				
IN INTELLIGENZ				
WE WEISHEIT				
CH CHARISMA				

TP TREFFERPUNKTE GESAMT SR
 WUNDEN / MOMENTANE TP
 NICHTTÖDLICHER SCHADEN

BEWEGUNGS-RATE LAND METER FELDER
 GRUNDBEWEGUNGSRATE MIT RÜSTUNG
 METER FELDER FLIEGEND MANÖVRIERFÄHIGKEIT METER FELDER SCHWIMMEND METER FELDER KLETTERND METER FELDER GRABEND TEMP. MODIFIKATOR

RK RÜSTUNGSKLASSE = 10 + RÜSTUNGS-BONUS + SCHILD-BONUS + GE-MOD. + GRÖSSEN-MOD. + NATÜRL. RÜSTUNG + ABLENKUNGS-BONUS + SONSTIGE MOD.

BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE **AUF DEM FALSCHEN FUSS** RÜSTUNGSKLASSE MODIFIKATOREN

RETTUNGSWÜRFE GESAMT GRUND-BONUS ATTRIBUTS-MOD. MAGIE-MOD. SONSTIGE MOD. TEMP. MOD. MODIFIKATOREN
REFLEX (GESCHICKLICHKEIT) = + + + + +
WILLEN (WEISHEIT) = + + + + +
ZÄHIGKEIT (KONSTITUTION) = + + + + +

GRUND-ANGRIFFSBONUS **ZAUBER-RESISTENZ**

KMB = GESAMT + GRUND-ANGRIFFS-BONUS + ST-MOD. + GRÖSSEN-MOD. MODIFIKATOREN

KMV = GESAMT + GRUND-ANGRIFFS-BONUS + ST-MOD. + GRÖSSEN-MOD. + GE-MOD. + 10

WAFFE ANGRIFFSBONUS KRITISCHER TREFFER
 ART REICHWEITE MUNITION SCHADEN

WAFFE ANGRIFFSBONUS KRITISCHER TREFFER
 ART REICHWEITE MUNITION SCHADEN

WAFFE ANGRIFFSBONUS KRITISCHER TREFFER
 ART REICHWEITE MUNITION SCHADEN

WAFFE ANGRIFFSBONUS KRITISCHER TREFFER
 ART REICHWEITE MUNITION SCHADEN

WAFFE ANGRIFFSBONUS KRITISCHER TREFFER
 ART REICHWEITE MUNITION SCHADEN

FERTIGKEITEN

FERTIGKEIT	GESAMT BONUS	ATTR.-MOD.	RÄNGE	SONST. MOD.
<input type="checkbox"/> AKROBATIK	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> AUFTRETEN	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> AUFTRETEN	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> BERUF *	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> BERUF *	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> BLUFFEN	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> DIPLOMATIE	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> EINSCHÜCHTERN	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> ENTFESSELUNGSKUNST	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> FINGERFERTIGKEIT *	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> FLIEGEN	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> HANDWERK	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> HANDWERK	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> HANDWERK	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> HEILKUNDE	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> HEIMLICHKEIT	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> KLETTERN	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> MAGISCHEN GEGENSTAND BENUTZEN *	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> MECHANISMUS AUSSCHALTEN *	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> MIT TIEREN UMGEHEN *	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> MOTIV ERKENNEN	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> REITEN	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> SCHÄTZEN	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> SCHWIMMEN	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> SPRACHENKUNDE *	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> ÜBERLEBENSKUNST	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> VERKLEIDEN	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> WAHRNEHMUNG	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> WISSEN (ADEL UND KÖNIGSHÄUSER) *	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> WISSEN (ARKANES) *	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> WISSEN (BAUKUNST) *	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> WISSEN (DIE EBENEN) *	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> WISSEN (GEOGRAPHIE) *	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> WISSEN (GESCHICHTE) *	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> WISSEN (GEWÖLBKUNDE) *	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> WISSEN (LOKALES) *	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> WISSEN (NATUR) *	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> WISSEN (RELIGION) *	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> ZAUBERKUNDE *	_____	_____	_____	_____

KLASSENFERTIGKEITEN * NUR GEÜBT

SITUATIONSMODIFIKATOREN _____

SPRACHEN _____

