



CHARAKTERNAME \_\_\_\_\_ GESINNUNG \_\_\_\_\_ SPIELER \_\_\_\_\_  
 KLASSE UND STUFE \_\_\_\_\_ VOLK \_\_\_\_\_ KAMPAGNE \_\_\_\_\_ HEIMAT \_\_\_\_\_  
 GOTTHEIT \_\_\_\_\_ GRÖSSENKATEGORIE \_\_\_\_\_ GESCHLECHT \_\_\_\_\_ ALTER \_\_\_\_\_ KLASSE \_\_\_\_\_ GEWICHT \_\_\_\_\_ HAARFARBE \_\_\_\_\_ AUGENFARBE \_\_\_\_\_

ATTRIBUT	ATTRIBUTS-WERT	ATTRIBUTS-MOD.	TEMP. WERT	TEMP. MOD.
<b>ST</b> STÄRKE				
<b>GE</b> GESCHICKLICHKEIT				
<b>KO</b> KONSTITUTION				
<b>IN</b> INTELLIGENZ				
<b>WE</b> WEISHEIT				
<b>CH</b> CHARISMA				

**TP** TREFFERPUNKTE  **GESAMT**  **SR**   
 WUNDEN / MOMENTANE TP   
 NICHTTÖDLICHER SCHADEN

**INITIATIVE**  =  +   
 MODIFIKATOR  **GESAMT**  **GE-MOD.**  **SONSTIGE MOD.**

**RK** RÜSTUNGSKLASSE  = 10 +  +  +  +  +  +  +  +   
**GESAMT**  **RÜSTUNGS-BONUS**  **SCHILD-BONUS**  **GE-MOD.**  **GRÖSSEN-MOD.**  **NATÜRL. RÜSTUNG**  **ABLENKUNGS-BONUS**  **SONSTIGE MOD.**

**BERÜHRUNG** RÜSTUNGSKLASSE  **AUF DEM FALSCHEN FUSS** RÜSTUNGSKLASSE  **MODIFIKATOREN**

**RETTSWÜRFE** **GESAMT**  **GRUND-BONUS**  **ATTRIBUTS-MOD.**  **MAGIE-MOD.**  **SONSTIGE MOD.**  **TEMP-MOD.**  **MODIFIKATOREN**

**REFLEX** (GESCHICKLICHKEIT)  =  +  +  +  +  +  +

**WILLEN** (WEISHEIT)  =  +  +  +  +  +  +

**ZÄHIGKEIT** (KONSTITUTION)  =  +  +  +  +  +  +

**GRUND-ANGRIFFSBONUS**  **ZAUBER-RESISTENZ**

**KMB**  =  +  +  +  **MODIFIKATOREN**   
**GESAMT**  **GRUND-ANGRIFFS-BONUS**  **ST-MOD.**  **GRÖSSEN-MOD.**

**KMV**  =  +  +  +  +   
**GESAMT**  **GRUND-ANGRIFFS-BONUS**  **ST-MOD.**  **GRÖSSEN-MOD.**  **GE-MOD.**

**WAFFE** **ANGRIFFSBONUS**  **KRITISCHER TREFFER**

ART	REICHWEITE	MUNITION	SCHADEN

**WAFFE** **ANGRIFFSBONUS**  **KRITISCHER TREFFER**

ART	REICHWEITE	MUNITION	SCHADEN

**WAFFE** **ANGRIFFSBONUS**  **KRITISCHER TREFFER**

ART	REICHWEITE	MUNITION	SCHADEN

**WAFFE** **ANGRIFFSBONUS**  **KRITISCHER TREFFER**

ART	REICHWEITE	MUNITION	SCHADEN

**BEWEGUNGS-RATE** **LAND**  **METER FELDER**   
 GRUNDBEWEGUNGSRATE  **METER FELDER**   
 MIT RÜSTUNG

**METER FELDER**  **METER FELDER**  **METER FELDER**  **METER FELDER**   
 FLIEGEND  MANÖVRIERFÄHIGKEIT  SCHWIMMEND  KLETTERND  GRADEND

**TEMP. MODIFIKATOR**

**FERTIGKEITEN**

FERTIGKEIT	GESAMT BONUS	ATTR.-MOD.	RÄNGE	SONST. MOD.
<input type="checkbox"/> AKROBATIK	_____ = GE	_____ +	_____ +	_____
<input type="checkbox"/> AUFTRETEN	_____ = CH	_____ +	_____ +	_____
<input type="checkbox"/> AUFTRETEN	_____ = CH	_____ +	_____ +	_____
<input type="checkbox"/> BERUF *	_____ = WE	_____ +	_____ +	_____
<input type="checkbox"/> BERUF *	_____ = WE	_____ +	_____ +	_____
<input type="checkbox"/> BLUFFEN	_____ = CH	_____ +	_____ +	_____
<input type="checkbox"/> DIPLOMATIE	_____ = CH	_____ +	_____ +	_____
<input type="checkbox"/> EINSCHÜCHTERN	_____ = CH	_____ +	_____ +	_____
<input type="checkbox"/> ENTFLESELUNGSKUNST	_____ = CH	_____ +	_____ +	_____
<input type="checkbox"/> FINGERFERTIGKEIT *	_____ = GE	_____ +	_____ +	_____
<input type="checkbox"/> FLIEGEN	_____ = GE	_____ +	_____ +	_____
<input type="checkbox"/> HANDWERK	_____ = IN	_____ +	_____ +	_____
<input type="checkbox"/> HANDWERK	_____ = IN	_____ +	_____ +	_____
<input type="checkbox"/> HANDWERK	_____ = IN	_____ +	_____ +	_____
<input type="checkbox"/> HEILKUNDE	_____ = WE	_____ +	_____ +	_____
<input type="checkbox"/> HEIMLICHKEIT	_____ = GE	_____ +	_____ +	_____
<input type="checkbox"/> KLETTERN	_____ = ST	_____ +	_____ +	_____
<input type="checkbox"/> MAGISCHEN GEGENSTAND BENUTZEN *	_____ = CH	_____ +	_____ +	_____
<input type="checkbox"/> MECHANISMUS AUSSCHALTEN *	_____ = GE	_____ +	_____ +	_____
<input type="checkbox"/> MIT TIEREN UMGEHEN *	_____ = CH	_____ +	_____ +	_____
<input type="checkbox"/> MOTIV ERKENNEN	_____ = WE	_____ +	_____ +	_____
<input type="checkbox"/> REITEN	_____ = GE	_____ +	_____ +	_____
<input type="checkbox"/> SCHÄTZEN	_____ = IN	_____ +	_____ +	_____
<input type="checkbox"/> SCHWIMMEN	_____ = ST	_____ +	_____ +	_____
<input type="checkbox"/> SPRACHENKUNDE *	_____ = IN	_____ +	_____ +	_____
<input type="checkbox"/> ÜBERLEBENSKUNST	_____ = WE	_____ +	_____ +	_____
<input type="checkbox"/> VERKLEIDEN	_____ = CH	_____ +	_____ +	_____
<input type="checkbox"/> WAHRNEHMUNG	_____ = WE	_____ +	_____ +	_____
<input type="checkbox"/> WISSEN (ADEL UND KÖNIGSHÄUSER) *	_____ = IN	_____ +	_____ +	_____
<input type="checkbox"/> WISSEN (ARKANES) *	_____ = IN	_____ +	_____ +	_____
<input type="checkbox"/> WISSEN (BAUKUNST) *	_____ = IN	_____ +	_____ +	_____
<input type="checkbox"/> WISSEN (DIE EBENEN) *	_____ = IN	_____ +	_____ +	_____
<input type="checkbox"/> WISSEN (GEOGRAPHIE) *	_____ = IN	_____ +	_____ +	_____
<input type="checkbox"/> WISSEN (GESCHICHTE) *	_____ = IN	_____ +	_____ +	_____
<input type="checkbox"/> WISSEN (GEWÖLBKUNDE) *	_____ = IN	_____ +	_____ +	_____
<input type="checkbox"/> WISSEN (LOKALES) *	_____ = IN	_____ +	_____ +	_____
<input type="checkbox"/> WISSEN (NATUR) *	_____ = IN	_____ +	_____ +	_____
<input type="checkbox"/> WISSEN (RELIGION) *	_____ = IN	_____ +	_____ +	_____
<input type="checkbox"/> ZAUBERKUNDE *	_____ = IN	_____ +	_____ +	_____
<input type="checkbox"/> KLASSENFERTIGKEITEN * NUR GEÜBT				

**SITUATIONSMODIFIKATOREN**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**SPRACHEN**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

