



CHARAKTERNAME Mystiker 4 GESINNUNG Mensch SPIELER _____
 KLASSE UND STUFE Mittel VOLK _____ KAMPAGNE _____ HEIMAT _____
 GOTTHEIT _____ GRÖSSENKATEGORIE _____ GESCHLECHT _____ ALTER _____ GRÖSSE _____ GEWICHT _____ HAARFARBE _____ AUGENFARBE _____

ATTRIBUT	ATTRIBUTS-WERT	ATTRIBUTS-MOD.	TEMP. WERT	TEMP. MOD.
ST STÄRKE	10	0		
GE GESCHICKLICHKEIT	14	2		
KO KONSTITUTION	14	2		
IN INTELLIGENZ	10	0		
WE WEISHEIT	14	2		
CH CHARISMA	17	3		

TP TREFFERPUNKTE **GESAMT** 28 **SR** _____

WUNDEN / MOMENTANE TP _____

NICHTTÖDLICHER SCHADEN _____

INITIATIVE MODIFIKATOR **GESAMT** 2 = 2 + _____

RK RÜSTUNGSKLASSE **GESAMT** 14 = 10 + 2 + _____ + 2 + _____ + _____ + _____ + _____

BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE 12 **AUF DEM FALSCHEN FUSS** RÜSTUNGSKLASSE 12 MODIFIKATOREN _____

RETTUNGSWÜRFE **REFLEX** (GESCHICKLICHKEIT) **GESAMT** 3 = 1 + 2 + _____ + _____ + _____

WILLEN (WEISHEIT) **GESAMT** 6 = 4 + 2 + _____ + _____ + _____

ZÄHIGKEIT (KONSTITUTION) **GESAMT** 3 = 1 + 2 + _____ + _____ + _____

GRUND-ANGRIFFSBONUS 3 **ZAUBER-RESISTENZ** _____

KMB **GESAMT** 3 = 3 + 0 + 0 + _____ MODIFIKATOREN _____

KMV **GESAMT** 15 = 3 + 0 + 0 + 2 + 10

WAFFE		ANGRIFFSBONUS	KRITISCHER TREFFER
Leichte Armbrust		2	19-20/x2
ART	REICHWEITE	MUNITION	SCHADEN
Stich	24m		1W8

WAFFE		ANGRIFFSBONUS	KRITISCHER TREFFER
Dolch			19-20/x2
ART	REICHWEITE	MUNITION	SCHADEN
Hieb/Stich	3m		1W4

WAFFE		ANGRIFFSBONUS	KRITISCHER TREFFER
ART	REICHWEITE	MUNITION	SCHADEN

WAFFE		ANGRIFFSBONUS	KRITISCHER TREFFER
ART	REICHWEITE	MUNITION	SCHADEN

WAFFE		ANGRIFFSBONUS	KRITISCHER TREFFER
ART	REICHWEITE	MUNITION	SCHADEN

BEWEGUNGS-RATE **LAND** 9 6 **METER FELDER** **GRUNDBEWEGUNGSRATE** 6 4 **METER FELDER** **MIT RÜSTUNG** **TEMP. MODIFIKATOR** _____

METER FELDER FLIEGEND MANÖVRIERFÄHIGKEIT METER FELDER SCHWIMMEND METER FELDER KLETTERND METER FELDER GRABEND

FERTIGKEITEN

FERTIGKEIT	5	GESAMT BONUS	ATTR.-MOD.	RÄNGE	SONST. MOD.
<input type="checkbox"/> AKROBATIK	_____	= GE	_____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> AUFTRETEN	_____	= CH	_____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> AUFTRETEN	_____	= CH	_____	+ _____	+ _____
<input checked="" type="checkbox"/> BERUF *	_____	= WE	<u>2</u>	+ _____	+ _____
<input checked="" type="checkbox"/> BERUF *	_____	= WE	<u>2</u>	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> BLUFFEN	_____	= CH	_____	+ _____	+ _____
<input checked="" type="checkbox"/> DIPLOMATIE	_____	<u>10</u>	= CH	<u>3</u> + <u>4</u>	+ _____
<input type="checkbox"/> EINSCHÜCHTERN	_____	= CH	_____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> ENTFESSELUNGSKUNST	_____	= GE	_____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> FINGERFERTIGKEIT *	_____	= GE	_____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> FLIEGEN	_____	= GE	_____	+ _____	+ _____
<input checked="" type="checkbox"/> HANDWERK	_____	= IN	<u>0</u>	+ _____	+ _____
<input checked="" type="checkbox"/> HANDWERK	_____	= IN	<u>0</u>	+ _____	+ _____
<input checked="" type="checkbox"/> HANDWERK	_____	= IN	<u>0</u>	+ _____	+ _____
<input checked="" type="checkbox"/> HEILKUNDE	_____	<u>10</u>	= WE	<u>2</u> + <u>5</u>	+ _____
<input type="checkbox"/> HEIMLICHKEIT	_____	= GE	_____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> KLETTERN	_____	= ST	_____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> MAGISCHEN GEGENSTAND BENUTZEN *	_____	= CH	_____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> MECHANISMUS AUSSCHALTEN *	_____	= GE	_____	+ _____	+ _____
<input checked="" type="checkbox"/> MIT TIEREN UMGEHEN *	_____	<u>7</u>	= CH	<u>3</u> + <u>1</u>	+ _____
<input checked="" type="checkbox"/> MOTIV ERKENNEN	_____	<u>8</u>	= WE	<u>2</u> + <u>3</u>	+ _____
<input type="checkbox"/> REITEN	_____	= GE	_____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> SCHÄTZEN	_____	= IN	_____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> SCHWIMMEN	_____	= ST	_____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> SPRACHENKUNDE *	_____	= IN	_____	+ _____	+ _____
<input checked="" type="checkbox"/> ÜBERLEBENSKUNST	_____	<u>6</u>	= WE	<u>2</u> + <u>1</u>	+ _____
<input type="checkbox"/> VERKLEIDEN	_____	= CH	_____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> WAHRNEHMUNG	_____	= WE	_____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> WISSEN (ADEL UND KÖNIGSHÄUSER) *	_____	= IN	_____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> WISSEN (ARKANES) *	_____	= IN	_____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> WISSEN (BAUKUNST) *	_____	= IN	_____	+ _____	+ _____
<input checked="" type="checkbox"/> WISSEN (DIE EBENEN) *	_____	<u>4</u>	= IN	<u>0</u> + <u>1</u>	+ _____
<input type="checkbox"/> WISSEN (GEOGRAPHIE) *	_____	= IN	_____	+ _____	+ _____
<input checked="" type="checkbox"/> WISSEN (GESCHICHTE) *	_____	<u>4</u>	= IN	<u>0</u> + <u>1</u>	+ _____
<input type="checkbox"/> WISSEN (GEWÖLBKUNDE) *	_____	= IN	_____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> WISSEN (LOKALES) *	_____	= IN	_____	+ _____	+ _____
<input checked="" type="checkbox"/> WISSEN (NATUR) *	_____	<u>4</u>	= IN	<u>0</u> + <u>1</u>	+ _____
<input checked="" type="checkbox"/> WISSEN (RELIGION) *	_____	<u>4</u>	= IN	<u>0</u> + <u>1</u>	+ _____
<input checked="" type="checkbox"/> ZAUBERKUNDE *	_____	<u>5</u>	= IN	<u>0</u> + <u>2</u>	+ _____

SITUATIONSMODIFIKATOREN _____

SPRACHEN Handelssprache

