



CHARAKTERNAME	GESINNUNG	SPIELER	
KLASSE UND STUFE	VOLK	KAMPAGNE	HEIMAT
GOTTHEIT	GRÖSSENKATEGORIE	GESCHLECHT	ALTER
	GRÖSSE	GEWICHT	HAARFARBE
			Augenfarbe

ATTRIBUT	ATTRIBUTS-WERT	ATTRIBUTS-MOD.	TEMP. WERT	TEMP. MOD.
<b>ST</b> STÄRKE				
<b>GE</b> GESCHICKLICHKEIT				
<b>KO</b> KONSTITUTION				
<b>IN</b> INTELLIGENZ				
<b>WE</b> WEISHEIT				
<b>CH</b> CHARISMA				

**TP** TREFFERPUNKTE  **GESAMT**  **SR**

WUNDEN / MOMENTANE TP

NICHTTÖDLICHER SCHADEN

**BEWEGUNGS-RATE** **LAND**  **METER**  **FELDER**

**GRUNDBEWEGUNGSRATE** **METER**  **FELDER**

**MIT RÜSTUNG** **METER**  **FELDER**

**TEMP. MODIFIKATOR**

**METER**  **FELDER**  **FLIEGEND**  **MANÖVRIERFÄHIGKEIT**

**METER**  **FELDER**  **SCHWIMMEND**  **METER**  **FELDER**  **KLETTERND**

**METER**  **FELDER**  **GRABEND**

**RK** RÜSTUNGSKLASSE  = 10 +  **GESAMT** +  **RÜSTUNGS-BONUS** +  **SCHILD-BONUS** +  **GE-MOD.** +  **GRÖSSEN-MOD.** +  **NATÜRL. RÜSTUNG** +  **ABLENKUNGS-BONUS** +  **SONSTIGE MOD.**

**BERÜHRUNG** RÜSTUNGSKLASSE  **AUF DEM FALSCHEN FUSS** RÜSTUNGSKLASSE  **MODIFIKATOREN**

**RETTUNGSWÜRFE** **GESAMT**  **GRUND-BONUS**  **ATTRIBUTS-MOD.**  **MAGIE-MOD.**  **SONSTIGE MOD.**  **TEMP. MOD.**  **MODIFIKATOREN**

**REFLEX** (GESCHICKLICHKEIT)  =  +  +  +  +  +

**WILLEN** (WEISHEIT)  =  +  +  +  +  +

**ZÄHIGKEIT** (KONSTITUTION)  =  +  +  +  +  +

**GRUND-ANGRIFFSBONUS**  **ZAUBER-RESISTENZ**

**KMB**  =  **GESAMT** +  **GRUND-ANGRIFFS-BONUS** +  **ST-MOD.** +  **GRÖSSEN-MOD.** **MODIFIKATOREN**

**KMV**  =  **GESAMT** +  **GRUND-ANGRIFFS-BONUS** +  **ST-MOD.** +  **GRÖSSEN-MOD.** +  **GE-MOD.** + 10

**WAFFE** **ANGRIFFSBONUS**  **KRITISCHER TREFFER**

**ART**  **REICHWEITE**  **MUNITION**  **SCHADEN**

**WAFFE** **ANGRIFFSBONUS**  **KRITISCHER TREFFER**

**ART**  **REICHWEITE**  **MUNITION**  **SCHADEN**

**WAFFE** **ANGRIFFSBONUS**  **KRITISCHER TREFFER**

**ART**  **REICHWEITE**  **MUNITION**  **SCHADEN**

**WAFFE** **ANGRIFFSBONUS**  **KRITISCHER TREFFER**

**ART**  **REICHWEITE**  **MUNITION**  **SCHADEN**

**WAFFE** **ANGRIFFSBONUS**  **KRITISCHER TREFFER**

**ART**  **REICHWEITE**  **MUNITION**  **SCHADEN**

**FERTIGKEITEN**

FERTIGKEIT	GESAMT BONUS	ATTR.-MOD.	RÄNGE	SONST. MOD.
<input type="checkbox"/> AKROBATIK	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> AUFTRETEN	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> AUFTRETEN	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> BERUF *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> BERUF *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> BLUFFEN	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> DIPLOMATIE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> EINSCHÜCHTERN	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> ENTFESSELUNGSKUNST	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> FINGERFERTIGKEIT *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> FLIEGEN	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> HANDWERK	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> HANDWERK	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> HANDWERK	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> HEILKUNDE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> HEIMLICHKEIT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> KLETTERN	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> MAGISCHEN GEGENSTAND BENUTZEN *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> MECHANISMUS AUSSCHALTEN *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> MIT TIEREN UMGEHEN *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> MOTIV ERKENNEN	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> REITEN	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> SCHÄTZEN	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> SCHWIMMEN	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> SPRACHENKUNDE *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> ÜBERLEBENSKUNST	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> VERKLEIDEN	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> WAHRNEHMUNG	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> WISSEN (ADEL UND KÖNIGSHÄUSER) *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> WISSEN (ARKANES) *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> WISSEN (BAUKUNST) *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> WISSEN (DIE EBENEN) *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> WISSEN (GEOGRAPHIE) *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> WISSEN (GESCHICHTE) *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> WISSEN (GEWÖLBKUNDE) *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> WISSEN (LOKALES) *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> WISSEN (NATUR) *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> WISSEN (RELIGION) *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> ZAUBERKUNDE *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

KLASSENFERTIGKEITEN \* NUR GEÜBT

SITUATIONSMODIFIKATOREN

SPRACHEN

