



CHARAKTERNAME _____ GESINNUNG _____ SPIELER _____
 KLASSE UND STUFE _____ VOLK _____ KAMPAGNE _____ HEIMAT _____
 GOTTHEIT _____ GRÖSSENKATEGORIE _____ GESCHLECHT _____ ALTER _____ GRÖSSE _____ GEWICHT _____ HAARFARBE _____ AUGENFARBE _____

| ATTRIBUT | ATTRIBUTS-WERT | ATTRIBUTS-MOD. | TEMP. WERT | TEMP. MOD. |
|-------------------------------|----------------|----------------|------------|------------|
| ST STÄRKE | | | | |
| GE GESCHICKLICHKEIT | | | | |
| KO KONSTITUTION | | | | |
| IN INTELLIGENZ | | | | |
| WE WEISHEIT | | | | |
| CH CHARISMA | | | | |

TP TREFFERPUNKTE GESAMT SR
 WUNDEN / MOMENTANE TP
 NICHTTÖDLICHER SCHADEN

BEWEGUNGS-RATE LAND METER FELDER
 GRUNDBEWEGUNGSRATE MIT RÜSTUNG
 METER FELDER FLIEGEND MANÖVRIERFÄHIGKEIT METER FELDER SCHWIMMEND METER FELDER KLETTERND METER FELDER GRABEND TEMP. MODIFIKATOR

RK RÜSTUNGSKLASSE = 10 + RÜSTUNGS-BONUS + SCHILD-BONUS + GE-MOD. + GRÖSSEN-MOD. + NATÜRL. RÜSTUNG + ABLENKUNGS-BONUS + SONSTIGE MOD.

BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE **AUF DEM FALSCHEN FUSS** RÜSTUNGSKLASSE MODIFIKATOREN

RETTUNGSWÜRFEL GESAMT GRUND-BONUS ATTRIBUTS-MOD. MAGIE-MOD. SONSTIGE MOD. TEMP. MOD. MODIFIKATOREN
REFLEX (GESCHICKLICHKEIT) = + + + + +
WILLEN (WEISHEIT) = + + + + +
ZÄHIGKEIT (KONSTITUTION) = + + + + +

GRUND-ANGRIFFSBONUS **ZAUBER-RESISTENZ**
KMB = GESAMT + GRUND-ANGRIFFS-BONUS + ST-MOD. + GRÖSSEN-MOD. MODIFIKATOREN
KMV = GESAMT + GRUND-ANGRIFFS-BONUS + ST-MOD. + GRÖSSEN-MOD. + GE-MOD. + 10

WAFFE ANGRIFFSBONUS KRITISCHER TREFFER
 ART REICHWEITE MUNITION SCHADEN

WAFFE ANGRIFFSBONUS KRITISCHER TREFFER
 ART REICHWEITE MUNITION SCHADEN

WAFFE ANGRIFFSBONUS KRITISCHER TREFFER
 ART REICHWEITE MUNITION SCHADEN

WAFFE ANGRIFFSBONUS KRITISCHER TREFFER
 ART REICHWEITE MUNITION SCHADEN

WAFFE ANGRIFFSBONUS KRITISCHER TREFFER
 ART REICHWEITE MUNITION SCHADEN

FERTIGKEITEN

| FERTIGKEIT | GESAMT BONUS | ATTR.-MOD. | RÄNGE | SONST. MOD. |
|---|--------------|------------|---------|-------------|
| <input type="checkbox"/> AKROBATIK | _____ = GE | _____ + | _____ + | _____ + |
| <input type="checkbox"/> AUFTRETEN | _____ = CH | _____ + | _____ + | _____ + |
| <input type="checkbox"/> AUFTRETEN | _____ = CH | _____ + | _____ + | _____ + |
| <input type="checkbox"/> BERUF * | _____ = WE | _____ + | _____ + | _____ + |
| <input type="checkbox"/> BERUF * | _____ = WE | _____ + | _____ + | _____ + |
| <input type="checkbox"/> BLUFFEN | _____ = CH | _____ + | _____ + | _____ + |
| <input type="checkbox"/> DIPLOMATIE | _____ = CH | _____ + | _____ + | _____ + |
| <input type="checkbox"/> EINSCHÜCHTERN | _____ = CH | _____ + | _____ + | _____ + |
| <input type="checkbox"/> ENTFESSELUNGSKUNST | _____ = GE | _____ + | _____ + | _____ + |
| <input type="checkbox"/> FINGERFERTIGKEIT * | _____ = GE | _____ + | _____ + | _____ + |
| <input type="checkbox"/> FLIEGEN | _____ = GE | _____ + | _____ + | _____ + |
| <input type="checkbox"/> HANDWERK | _____ = IN | _____ + | _____ + | _____ + |
| <input type="checkbox"/> HANDWERK | _____ = IN | _____ + | _____ + | _____ + |
| <input type="checkbox"/> HANDWERK | _____ = IN | _____ + | _____ + | _____ + |
| <input type="checkbox"/> HEILKUNDE | _____ = WE | _____ + | _____ + | _____ + |
| <input type="checkbox"/> HEIMLICHKEIT | _____ = GE | _____ + | _____ + | _____ + |
| <input type="checkbox"/> KLETTERN | _____ = ST | _____ + | _____ + | _____ + |
| <input type="checkbox"/> MAGISCHEN GEGENSTAND BENUTZEN * | _____ = CH | _____ + | _____ + | _____ + |
| <input type="checkbox"/> MECHANISMUS AUSSCHALTEN * | _____ = GE | _____ + | _____ + | _____ + |
| <input type="checkbox"/> MIT TIEREN UMGEHEN * | _____ = CH | _____ + | _____ + | _____ + |
| <input type="checkbox"/> MOTIV ERKENNEN | _____ = WE | _____ + | _____ + | _____ + |
| <input type="checkbox"/> REITEN | _____ = GE | _____ + | _____ + | _____ + |
| <input type="checkbox"/> SCHÄTZEN | _____ = IN | _____ + | _____ + | _____ + |
| <input type="checkbox"/> SCHWIMMEN | _____ = ST | _____ + | _____ + | _____ + |
| <input type="checkbox"/> SPRACHENKUNDE * | _____ = IN | _____ + | _____ + | _____ + |
| <input type="checkbox"/> ÜBERLEBENSKUNST | _____ = WE | _____ + | _____ + | _____ + |
| <input type="checkbox"/> VERKLEIDEN | _____ = CH | _____ + | _____ + | _____ + |
| <input type="checkbox"/> WAHRNEHMUNG | _____ = WE | _____ + | _____ + | _____ + |
| <input type="checkbox"/> WISSEN (ADEL UND KÖNIGSHÄUSER) * | _____ = IN | _____ + | _____ + | _____ + |
| <input type="checkbox"/> WISSEN (ARKANES) * | _____ = IN | _____ + | _____ + | _____ + |
| <input type="checkbox"/> WISSEN (BAUKUNST) * | _____ = IN | _____ + | _____ + | _____ + |
| <input type="checkbox"/> WISSEN (DIE EBENEN) * | _____ = IN | _____ + | _____ + | _____ + |
| <input type="checkbox"/> WISSEN (GEOGRAPHIE) * | _____ = IN | _____ + | _____ + | _____ + |
| <input type="checkbox"/> WISSEN (GESCHICHTE) * | _____ = IN | _____ + | _____ + | _____ + |
| <input type="checkbox"/> WISSEN (GEWÖLBKUNDE) * | _____ = IN | _____ + | _____ + | _____ + |
| <input type="checkbox"/> WISSEN (LOKALES) * | _____ = IN | _____ + | _____ + | _____ + |
| <input type="checkbox"/> WISSEN (NATUR) * | _____ = IN | _____ + | _____ + | _____ + |
| <input type="checkbox"/> WISSEN (RELIGION) * | _____ = IN | _____ + | _____ + | _____ + |
| <input type="checkbox"/> ZAUBERKUNDE * | _____ = IN | _____ + | _____ + | _____ + |

KLASSENFERTIGKEITEN * NUR GEÜBT

SITUATIONSMODIFIKATOREN _____

SPRACHEN _____

